

Положение о школьной игре по станциям «Область ты моя, Ленинградская»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения школьной игры по станциям «Область ты моя, Ленинградская» (далее – Игра).

1.2. Участниками Игры являются учащиеся 5 - 8 классов (команда из 6 человек от каждого класса)

1.3. Участники Игры разделяются на две возрастные группы:

- ✓ *Учащиеся 5-6 классов (6 команд)*
- ✓ *Учащиеся 7-8 классов (6 команд)*

2. Цель и задачи Игры

2.1. **Цель игры:** создание условий для формирования интереса и уважения к родной земле, ее природным и историческим особенностям.

2.2. **Задачи игры:**

- знакомство учащихся с символикой, особенностями природы Ленинградской области
- расширение краеведческого кругозора учащихся.
- умение сотрудничать в команде, вырабатывать общее решение.

3. Порядок и сроки проведения Игры

3.1. Подготовка к Игре (сбор команды, работа с домашним заданием):

10.01.2018 – 18.01.2018 (5-6 классы), 10.01.2018-26.01.2018 (7-8 классы).

3.2. Подготовка станций, подготовка кабинетов, разработка материалов для станций - члены ВПК (7К и 8К -18 человек), руководитель ВПК: ***10.01.2018-26.01.2018.***

3.3. Игра по станциям «Область ты моя, Ленинградская»:

- 5-6 класс (6 команд) – 18 января 2018 г. в 15.00
- 7-8 класс (6 команд) – 26 января 2018 г. в 15.00

Место проведения: 3 этаж (кабинеты №14-19), сбор команд в 15.00 в левой рекреации 3 этажа (команда из 6 человек + классный руководитель).

Классный руководитель сопровождает свою команду на всех станциях.

3.4. Подведение итогов Игры, награждение победителей:

- 5-6 класс (6 команд) – 18 января 2018 г.
- 7-8 класс (6 команд) – 26 января 2018 г.

4. Рекомендации для подготовки к Игре

4.1. У каждой команды должно быть название, эмблема у каждого участника, девиз, капитан (наличие оценивается в начале игры, на приветствии команд).

4.2. Каждой команде рекомендуется повторить или изучить следующие разделы по краеведению ЛО:

1. Самое - самое в ЛО
2. Природные особенности ЛО
3. Гербы ЛО (гербы районов)
4. Животные и птицы ЛО
5. Работа с компасом, азимут.

4.3. Каждая команда готовит домашнее задание: рассказ об одной из достопримечательностей Ленинградской области (на выбор: презентация, песня, творческий номер и т.д.) – 3 мин.

5. Критерии оценивания в Игре

- Каждая команда в начале игры получает маршрутный лист, где прописаны станции и тах количество баллов для них.
- В Игре будут представлены следующие станции:

СТАНЦИЯ «БИОЛОГИЧЕСКАЯ»

СТАНЦИЯ «КРЕСТИКИ – НОЛИКИ»

СТАНЦИЯ «САМОЕ, САМОЕ В Ленинградской области»

СТАНЦИЯ «НАЙДИ КЛАД»

СТАНЦИЯ «ГЕРБЫ ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ»

СТАНЦИЯ «ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ»

- Баллы за выполнение заданий на станциях могут сниматься членами ВПК, если они услышали подсказку от классного руководителя или самих членов ВПК.

6. Награждение победителей и участников Игры

6.1. Все школьные команды, принявшие участие в Игре, получают сертификаты участников Игры.

6.2. В каждой возрастной группе по итогам маршрутных листов выбираются один победитель и два лауреата Игры. Победители и лауреаты получают Дипломы.

7. Жюри Игры

7.1. Членами жюри Конкурса являются члены ВПК (18 человек из 7К и 8К классов, которые работают на станциях).

7.2. Наблюдатели на станциях: классные руководители классов, руководитель ВПК Апрелова А. С., заведующая библиотекой Исакова Н.В.

По всем вопросам, связанным с Игрой, обращаться к руководителю ВПК Апреловой А.С.